

ROMÂNIA
JUDEȚUL BACĂU
COMUNA ARDEOANI
PRIMAR

DISPOZITIA
Nr. 25 din 27.02.2018

Privind modificarea cuantumului alocației pentru susținerea familiei
Doamnei VICIU ADELINA

Primarul comunei Ardeoani , județul Bacău,
Văzând

- Referatul nr.1236/27.02.2018, prin care Fodor Marina, consilier social propune modificarea coantumului alocației de susținere a familiei privind pe familia doamnei VICIU ADELINA ;
- Având în vedere prevederile:
- Legii nr.277/2010, privind alocația pentru susținerea familiei, cu modificările și completările ulterioare
 - H.G nr. 38/2011 privind aprobarea Normelor metodologice de aplicare a prevederilor Legii nr. 277/2010 privind alocația pentru susținerea familiei, cu modificările și completările ulterioare
 - Legii 554/2004, Legea contenciosului administrativ, cu modificările și completările ulterioare
- In temeiul prevederilor art. 68 coroborat cu art 48 lit a și art.115, alin 1 din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

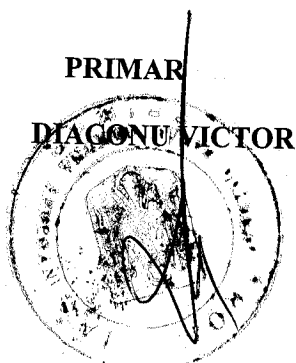
DISPUN :

Art.1 Începând cu data de 01.03.2018, se aprobă modificarea cuantumului alocației pentru susținerea familiei de la 246 lei la 225 lei lunar , doamnei VICIU ADELINA, CNP [REDACTED] , datorita faptului ca familia realizeaza un venit lunar mai mare de 200 lei/membru de familie .

Art2 În cazul în care intervin modificari cu privire la componența familiei și/sau a veniturilor realizate de membrii acesteia, titularul alocației are obligația ca, în termen de maximum 15 zile, să comunice în scris primarului modificările intervenite.

Art.3 Impotriva prezentei dispoziții susnumita se poate adresa instantei judecătorești competente potrivit legii , în termen de 30 de zile de la data comunicării.

Art.4 Prezenta dispoziție va fi comunicata : Institutiei Prefectului județul Bacău , pentru controlul legalității , Agentiei Judetene de Prestatii și Inspectie Sociala Bacău și persoanei nominalizate la art.1 .



Avizat pentru legalitate,
Secretarul Comunei Ardeoanei ,
Neamtu Constantin